

**MUSÉE
PORTUAIRE
DUNKERQUE**



**RENTRÉE
2020**



VALABLE JUSQUE LA FIN DE L'ANNÉE
NOUVEAU PROGRAMME EN JANVIER 2021

PROGRAMME

ÉDUCATIF


CLÉ EN MAIN POUR L'ENSEIGNANT...


A



JE SUIS UN MARIN

Embarquez pour 24h de vie à bord et découvrez la vie quotidienne des marins : dormir, manger, travailler, survivre... Le parcours de l'exposition et une approche ludique offrent aux élèves l'occasion d'explorer un monde méconnu. Un contenu adapté à chaque niveau.

 De la moyenne section à la terminale


 Exposition temporaire et salle pédagogique

...LE PLEIN DE DÉCOUVERTES POUR LES ENFANTS !

4

CADET À LA BARRE

En explorant la Duchesse Anne, les élèves découvrent l'histoire des grands voiliers de façon ludique ainsi que le travail des marins à bord du bateau centenaire.

Du CP à la terminale 

À bord de la *Duchesse Anne* 





1



LES AVENTURES DE «PETIT BATEAU»


A partir de l'histoire d'un petit remorqueur, les enfants partent à la découverte de quelques maquettes du musée. Puis, ils vont à la rencontre de vrais bateaux amarrés le long du quai.


 Toute petite section et petite section.

 Musée et parcours en extérieur.

AU FIL DES QUAIS

Pour explorer le monde portuaire, les élèves se lancent dans un parcours reliant le bassin du Commerce au phare du Risban. Ce contact avec le terrain offre une découverte vivante de l'organisation d'un espace portuaire.

Du CP à la terminale 

Parcours extérieur 




5


2



LES CONTES DE LA MER


Tom, le petit marin du musée, part pour un voyage extraordinaire à bord de son voilier. Les enfants le suivent dans ses aventures du port de Dunkerque jusqu'aux profondeurs sous-marines.


 De la petite à la grande section

 Exposition permanente

LE TOUR DU MONDE EN PORTE-CONTENEURS

Comment une simple boîte a-t-elle pu révolutionner notre monde ? Les élèves découvrent la mondialisation des échanges à travers l'évolution des ports et de la manutention.

Du CM2 à la terminale 

Musée et salle pédagogique 




6


3



À L'ABORDAGE


Connaissez-vous la différence entre pirates et corsaires ? Pour bien la comprendre, les élèves sont transportés au siècle de Jean Bart et formés au combat. Ils découvrent aussi le lien qui reliait le célèbre corsaire au Roi de France.


 Du CP au CM2

 Salle pédagogique, musée et Duchesse Anne

IL ÉTAIT UNE FOIS LE PORT

En parcourant 1000 ans d'histoire, les élèves suivent l'évolution du port de Dunkerque, du petit havre de pêche au Moyen Age au 3e port de France avec son activité industrielle et commerciale.

De la 6^e à la terminale 

Exposition permanente 



7

d'un seul coup d'œil

DÉTAILS DES COMPÉTENCES

Choisissez vos activités en fonction des compétences pédagogiques développées

LÉGENDE

1. Formuler une description, une question
2. Observer et décrire des œuvres du patrimoine
3. Reconnaître, nommer et classer des matières, des objets
4. S'exprimer clairement à l'oral
5. Mémoriser et interpréter une comptine
6. Distinguer le passé récent du passé plus éloigné
7. Travailler en groupe
8. Exécuter en autonomie des tâches simples
9. Acquérir de nouveaux mots
10. Échanger, justifier un point de vue
11. Pratiquer un jeu collectif
12. Lire et utiliser plusieurs langages : cartes, croquis, chronologie...
13. Identifier les principales périodes de l'histoire
14. Connaître quelques éléments culturels d'un autre pays
15. Comprendre et utiliser des mots nouveaux
16. Montrer de la persévérance
17. Respecter des consignes simples en autonomie
18. Se représenter son environnement
19. Pratiquer une démarche d'investigation
20. Connaître quelques caractères principaux des grands ensembles physiques et humains
21. Savoir argumenter
22. Se déplacer en s'adaptant à l'environnement

N°	TITRE	CLASSE	THÈME	LIEU D'ANIMATION	COMPÉTENCES SPÉCIFIQUES
A	JE SUIS UN MARIN	M G CP CE1 CE2 CM1 CM2 C ^{lge} L ^{yc}	CULTURE MARITIME ET PORTUAIRE	EXPO TEMPORAIRE ET SALLE PÉDAGOGIQUE	1 - 4 - 6 - 7 - 9 - 15 - 18 - 19 - 20
1	LES AVENTURES DE «PETIT BATEAU»	TP P	BATEAU / NAVIGATION	MUSÉE ET PARCOURS EN EXTÉRIEUR	1 - 2 - 3 - 9
2	LES CONTES DE LA MER	P M G	ENVIRONNEMENT PORTUAIRE ET MARITIME	MUSÉE	1 - 2 - 4 - 6 - 9
3	À L'ABORDAGE	CP CE1 CE2 CM1 CM2	HISTOIRE	MUSÉE ET DUCHESSE ANNE	1 - 2 - 3 - 6 - 10 - 11
4	CADET À LA BARRE	CP CE1 CE2 CM1 CM2 C ^{lge} L ^{yc}	BATEAU / NAVIGATION	DUCHESSE ANNE	4 - 6 - 10 - 14
5	AU FIL DES QUAIS	CP CE1 CE2 CM1 CM2 C ^{lge} L ^{yc}	ENVIRONNEMENT PORTUAIRE ET MARITIME	PARCOURS EXTERIEUR	4 - 15 - 18 PROGRAMME DE 6 ^E ET 2 ^{DE}
6	LE TOUR DU MONDE EN PORTE CONTENEURS	CM2 C ^{lge} L ^{yc}	BATEAU / NAVIGATION	MUSÉE ET SALLE PÉDAGOGIQUE	7 - 9 - 11 - 14 - 15 - PROG. DE 4 ^E , 2 ^D ET T ^{AL}
7	IL ETAIT UNE FOIS LE PORT	C ^{lge} L ^{yc}	HISTOIRE	MUSÉE	15 - 16 - 17

infos pratiques

HORAIRES DES ANIMATIONS

Les animations durent 1h15 environ

🕒 9h-12h30 et 13h30-18h du lundi au vendredi.

Attention, en cas d'arrivée tardive, le musée ne pourra être tenu d'assurer l'ensemble de la prestation prévue.

TARIFS

€ Animations : 7€/élève

Les animations sont **gratuites pour les écoles de l'agglomération** grâce au concours de la Communauté Urbaine de Dunkerque (qui prend aussi en charge le transport) **ainsi que pour les écoles des communes conventionnées avec le musée.**

Gratuité pour les accompagnateurs dans la limite du nombre prévu par la réglementation (1 pour 8 élèves de maternelle, sinon 1 pour 15).

Conditions générales : facturation sur la base d'un effectif minimum de 10 élèves. Le musée se réserve le droit de modifier les animations si les conditions météorologiques ou des travaux d'urgence ne permettent pas d'effectuer les visites prévues.

COMMENT RÉSERVER ?

Pour toutes les écoles, **la réservation est obligatoire.** Elle ne devient effective qu'après réception de l'imprimé de réservation dûment daté et signé par l'enseignant ou le responsable de l'établissement.

Toute réservation non décommandée au minimum 48 heures avant la date de la visite donne lieu à facturation. Cette mesure est aussi valable pour les écoles bénéficiaires de la gratuité.

Contact : **03 28 63 33 29**

VALIDITÉ DES ANIMATIONS

Ces animations sont proposées jusque la fin de l'année 2020, le choix est limité afin qu'elles répondent toutes aux règles sanitaires en vigueur. **Un nouveau programme sera disponible à partir de janvier 2021, celui-ci tiendra compte de l'avancée de la situation.**

- TP Toute petite section de maternelle
- P Petite section de maternelle
- M Moyenne section de maternelle
- G Grande section de maternelle
- CP Cours préparatoire
- CE1 Cours élémentaire 1
- CE2 Cours élémentaire 2
- CM1 Cours moyen 1
- CM2 Cours moyen 2
- C^{lge} Collège
- L^{yc} Lycée

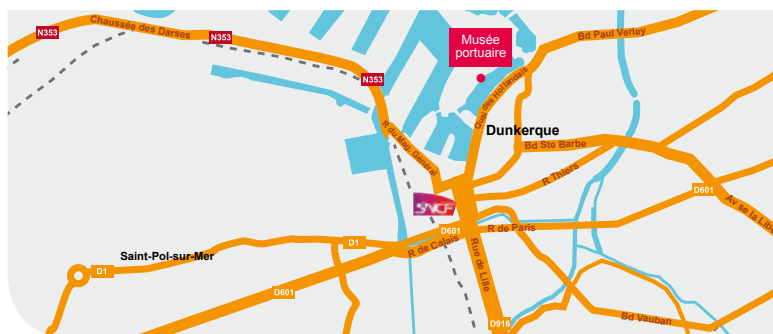


VENIR AU MUSÉE

C'EST FACILE!

COMMENT VENIR ?

- De Lille, de Calais ou depuis la Belgique, A16, sortie 60, suivre centre-ville puis panneaux « Musée portuaire ».
- La gare SNCF est à 15 minutes à pied du musée.
- Parking autocars gratuit à 500 mètres derrière le musée.
« Dépose-minute » devant le musée.



PLUS D'INFOS ?

Vous avez besoin de plus d'informations ?
 Vous souhaitez réserver ?
 Par téléphone : 03 28 63 33 29
 Par mail : reservation@museeportuaire.fr

**MUSÉE
PORTUAIRE
DUNKERQUE**



Quai de la Citadelle
 Tél : 03 28 63 33 29
www.museeportuaire.com

