



**MUSÉE  
PORTUAIRE  
DUNKERQUE**



# PROGRAMME

## CENTRE DE LOISIRS

2019

NOUVEAUTÉS  
2019

5 NOUVELLES  
ANIMATIONS



# moussillons

pour les plus jeunes,  
des histoires et des jeux

Toutes les animations durent environ 1h15

de 3 à 7 ans

## Un poisson très doué



Cette histoire d'un poisson pas comme les autres ne laissera pas les enfants de marbre. Mais vite, **il faut partir à sa recherche grâce à des activités rigolotes!** Une fois retrouvé, direction la salle d'animation pour un atelier création!

- Conte, épreuves, atelier créatif
- Dans le musée

## Les Olympiades pirates : Jambe de bois



Les enfants, grimés en pirates, se retrouvent **à bord de la Duchesse Anne pour une drôle de compétition!** Découvriront-ils le butin?

*Les Olympiades pirates proposent un contenu différent et adapté pour chaque tranche d'âge.*

- Épreuves, voyage dans le temps
- À bord de la *Duchesse Anne*

## Quand je serai grand



Dans le port, on croise de nombreux métiers : docker, charpentier de marine, pêcheur... Grâce à **des jeux drôles et musclés**, les enfants découvrent leur travail et peut-être trouveront-ils leur future vocation!

- Épreuves
- Dans le musée

## Raymond, pêcheur d'amour et de sardines



Incroyable : les personnages que les enfants découvrent dans cette **histoire loufoque** habitent tous au musée! Venez les rencontrer!

- Conte, atelier créatif
- Dans le musée

# matelots

pour les plus grands,  
des défis et des aventures

Toutes les animations durent environ 1h15

de 8 à 12 ans

## Les Olympiades pirates : Pavillon noir



Êtes-vous de vrais pirates? Pour mériter leur butin, les enfants auront **une série d'épreuves à accomplir!** *Les Olympiades pirates proposent un contenu différent et adapté pour chaque tranche d'âge.*

- Épreuves, voyage dans le temps
- À bord de la *Duchesse Anne*

## Les petits meurtres de la Duchesse Anne



**Sur la base du jeu «Les Loups-garoux de Thiercelieux»** Incarnez le nouvel équipage de la *Duchesse Anne* et résolvez les mystérieux meurtres qui s'y produisent chaque nuit. Entre découverte du navire et jeu de rôle!

- Jeu de rôle, voyage dans le temps
- À bord de la *Duchesse Anne*

## Souvenirs de voyage



Ouaouh! C'est incroyable tout ce que les matelots fabriquaient quand la mer était calme. Après s'être inspirés des œuvres du musée, les enfants fabriqueront leurs propres souvenirs de voyage.

- Supplément matériel de 2€/enfant
- Visite, atelier créatif
- Dans le musée

## Ohé du bateau!



Embarquez à bord du bateau-feu et accomplissez les tâches des marins qui entretenaient le navire. En pleine mer, il vous faudra aussi **maîtriser les pavillons et le morse** pour communiquer avec la terre!

- Épreuves, voyage dans le temps
- À bord du *Sandettié*

# capitaines

pour les ados, de la technique  
et de la pratique

Toutes les animations durent environ 1h15

de 13 à 17 ans

## Les Olympiades pirates : Pas de quartier!



Un trésor pirate, ça se mérite! Les équipes s'affrontent dans des **épreuves de rapidité, de force et d'intelligence!** *Les Olympiades pirates proposent un contenu différent et adapté pour chaque tranche d'âge.*

- Épreuves, voyage dans le temps
- À bord de la *Duchesse Anne*

## Les petits meurtres de la Duchesse Anne



**Sur la base du jeu «Les Loups-garoux de Thiercelieux»** Vous incarnez le nouvel équipage de la *Duchesse Anne* : second, barreur ou encore médecin. Après une visite du navire, une enquête délirante vous attend.

- Jeu de rôle, voyage dans le temps
- À bord de la *Duchesse Anne*

## Du haut du phare



Au sein même des anciens logements des gardiens, percez les secrets de la signalisation maritime grâce aux outils mis en place. **Puis, direction la lanterne, au sommet pour une vue... décoiffante!**

- Visite
- Au phare de Dunkerque

# animations spéciales

D'Eau Ré Mi **NOUVEAU!**

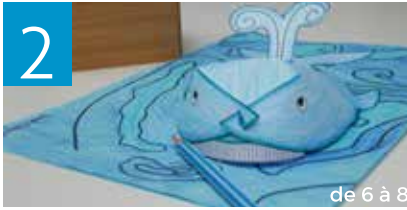
Exposition temporaire  
Jusqu'au 5 janvier 2020

Toutes les animations durent environ 1h15

de 3 à 15 ans



## La mer musicienne



La visite guidée de D'Eau Ré Mi est ponctuée d'un blind test, pour reconnaître les sons des animaux. Puis direction la salle d'animation, pour un atelier créatif où les enfants réaliseront une jolie baleine en papier.

- Jeux, atelier créatif
- Dans l'exposition «D'Eau Ré Mi»

## Les aventures de Lulu la pieuvre



Découvrez la drôle d'histoire de Lulu la pieuvre, qui part à la découverte des différents animaux marins et de leurs chants merveilleux. Ensuite, les enfants participent à un blind test musical, lors duquel ils essaieront de reconnaître les animaux de l'histoire.

- Conte, jeux
- Dans l'exposition «D'Eau Ré Mi»

## Zik ta mer



Après avoir découvert l'exposition en musique et avec des jeux d'équipe, les enfants s'affronteront lors d'une «battle musicale». 1, 2, 3... Chantez!

- Jeux
- Dans l'exposition «D'Eau Ré Mi»

Légende des pictogrammes

- Qualités principales et apports de l'animation pour les enfants
- Lieu principal de l'animation

# infos pratiques

## Musée portuaire

9 quai de la Citadelle - 59140 Dunkerque

Accueil : 03 28 63 33 39

Fax : 03 28 65 06 62

Mail : [contact@museeportuaire.fr](mailto:contact@museeportuaire.fr)

tout savoir !

## € Tarif

Chaque animation est au **tarif de 7 € par enfant**.

Les animations sont gratuites pour les centres de loisirs des communes conventionnées avec le musée.

Appelez-nous pour connaître votre tarif !

*Supplément matériel de 2€/enfant pour l'animation : «Souvenirs de voyages».*

## Effectif

Les animations sont ouvertes pour un **effectif minimum de 10 enfants**.

## 📞 Réservation

**La réservation est indispensable.**

Elle n'est effective qu'après réception de l'imprimé de réservation dûment daté et signé.

Réservations : contactez Nadine Boutet au 03 28 63 33 29 ou [reservation@museeportuaire.fr](mailto:reservation@museeportuaire.fr)

Besoin de plus d'infos sur les accès et nos horaires ?

Connectez-vous sur [www.museeportuaire.fr](http://www.museeportuaire.fr) ou appelez le 03 28 63 33 39.



Quai de la Citadelle  
Tél : 03 28 63 33 39  
[www.museeportuaire.com](http://www.museeportuaire.com)



Toute réservation non décommandée au minimum 48 heures avant la date de la visite donne lieu à facturation. Cette mesure est également applicable aux centres de loisirs des communes conventionnées. La gratuité est accordée aux accompagnateurs dans la limite du nombre prévu par la réglementation : jusqu'à 6 ans : 1 animateur pour 8 enfants, au-delà : 1 animateur pour 12 enfants. Le musée se réserve le droit de modifier les programmes si les conditions météorologiques ou des travaux d'urgence ne permettent pas d'effectuer les visites prévues. Ceci concerne particulièrement les visites en extérieur et celles des bateaux.